



Spiele



<p>Das verrückte Labyrinth Otto Maier Verlag Ravensburg</p> <p>(etwa ab 7 J.)</p>	<p>Brettspiel für 2 bis 4 Spieler (man könnte es auch alleine spielen)</p> <p>Hier gilt es, durch geschicktes Verschieben aller Gänge als erster alle geheimnisvollen Gegenstände zu erreichen. Vorausschauendes Denken wird geschult. Jeder spielt für sich und doch auch gegen die anderen.</p>
<p>SuperHirn professional Parker</p>	<p>Denk- und Taktikspiel für 2 Personen Förderung der Konzentration Durch Ausprobieren und Kombinieren soll eine vorgegebene Farbkombination gefunden werden.</p>
<p>SET ! Die ultimative Herausforderung! FX Schmid Verlag</p> <p>(etwa ab 8 J.)</p>	<p>Kartenspiel für 2 bis 8 Spieler Immer drei Karten bilden ein SET! Genau dann, wenn jede der 4 Eigenschaften</p> <ul style="list-style-type: none">• Menge (1, 2 oder 3)• Farbe (rot, violett oder türkis)• Form (Oval, Balken oder Welle)• Füllung (leer, halb oder voll) <p>Entweder genau gleich oder völlig verschieden ist.</p>
<p>Digit Von Gerhard Kodys Piatnik Verlag</p> <p>(etwa ab 8 J.)</p>	<p>Lege- und Kartenspiel für 2 bis 4 Spieler Ein Spiel zur Schulung der Wahrnehmung</p>
<p>IZZI 2 Binary Arts Corporation</p>	<p>Legespiel 12 farbige Puzzleteile in Rautenform sollen zu vorgegebenen Figuren zusammen gelegt werden Es geht um „Sehen lernen“, kombinieren, ausprobieren,</p>
<p>TAKE it EASY Von Peter Burley FX Schmid</p> <p>(etwa ab 8 J.)</p>	<p>Legespiel für 1 bis 4 Spieler Glück muss man auch haben, vor allem aber den Überblick</p>

<p>Make`n` Break Otto Maier Verlag Ravensburg (etwa ab 8 J.)</p>	<p>Rasanten Bauspiel für 2 bis 4 Spieler Mit farbigen Holzbausteinen werden Bauwerke - nach Vorlage - nachgebaut.</p>
<p>Trio Otto Maier Verlag Ravensburg (etwa ab 8 J.)</p>	<p>Kombinieren, rechnen und gewinnen! Ein spannendes Kombinationsspiel für 1 bis 6 Spieler; die vier Grundrechenarten werden miteinander kombiniert</p>
<p>Calculi Kallmeyer Lernspiele (etwa ab 8 J.)</p>	<p>Ein Rechenspiel für 2 bis 4 Spieler; geübt wird spielerisch: sicher zu rechnen, überschlagend zu rechnen, Formen und Muster zu analysieren</p>
<p>Bärenschlau Kallmeyer Lernspiele (etwa ab 6 J.)</p>	<p>Rechnen bis 10; ein Spiel für 2 bis 4 Spieler</p>
<p>Nullkommanix Kallmeyer Lernbuchverlag (etwa ab 9 J.)</p>	<p>Ein aufregendes Strategiespiel für 2 bis 4 Spieler; das Verständnis des Stellenwertsystems wird gefördert, außerdem das überschlagende Rechnen</p>
<p>Tantrix Tantrix-Verlag www.Spiel-Tantrix.de (etwa ab 6 J.)</p>	<p>Strategiespiel für 2 bis 4 Spieler Regelmäßige Sechsecke werden zu farbigen Schleifen gelegt. Das räumliche Vorstellungsvermögen wird geschult.</p>
<p>Quarto! Gigamic Verlag (etwa ab 6 J.)</p>	<p>Brettspiel für 2 Spieler Aus 16 Spielsteinen mit unterschiedlichen Charakteristika werden vier Steine in einer Reihe angeordnet, die eine Gemeinsamkeit aufweisen.</p>
<p>Phase 10 Schmidt Verlag (etwa ab 9 J.)</p>	<p>Kartenspiel für 2 bis 6 Spieler Es wird in zehn Phasen gespielt. Die Spieler müssen jeweils neu kombinieren, sortieren, ...</p>
<p>Spiele mit dem Somawürfel Kallmeyer Verlag (etwa ab 6 J.)</p>	<p>1 Spieler Die Spiele und Aktivitäten mit dem Somawürfel fordern und fördern in kreativer Form das räumliche Vorstellungsvermögen.</p>

<p>Just one Repos Production Spiel des Jahres 2019 (ab 8 J.)</p>	<p>Alle 3 bis 7 Spieler haben gemeinsam das Ziel, geheime Wörter zu erraten. Es ist ein kooperatives Spiel in dem auf kreative Weise der zu erratende Begriff treffsicher beschrieben wird. Ein Spiel auch für Erwachsene!</p>
<p>Codenames Czech Games Edition Spiel des Jahres 2016 (ab 10 J.)</p>	<p>Es wird in 2 Teams gespielt (2 bis 8 Spieler), die jeweils einen Geheimdienstchef bestimmen. Es gilt (Code-)Wörter zu erraten. Ein Spiel mit und um Wörter (Wortschatz)</p>
<p>Linq Endless Games (ab 10 J.)</p>	<p>Auch in diesem Spiel geht es um das Erraten von Begriffen. Es kann in großen Runden gespielt werden. Es gilt, den Partner mit demselben Begriff heraus zu finden.</p>
<p>Cortex</p>	<p>Spielziel ist es als Erster sein Gehirn-Puzzle zu vervollständigen. Dies kann erreicht werden durch „richtige Antworten“. Hier ist Geschwindigkeit und Merkfähigkeit gefragt.</p>
<p>Skyjo Magilano Card Game Für 2 bis 8 Spieler (ab 8 J.)</p>	<p>Ein Spiel läuft über mehrere Spielrunden. Es ist ein Kartenspiel, in dem derjenige gewinnt, der am Ende die wenigsten Punkte gesammelt hat.</p>
<p>Azul Next Move Spiel des Jahres 2018 Für 2 bis 4 Spieler (ab 8 J.)</p>	<p>Dieses Brettspiel läuft über mehrere Runden. Es gilt eine Wand vollständig mit fünf verschiedenen Fliesen (azulejos) zu vervollständigen.</p>
<p>Dobble ASMODEE Für 2 bis 8 Spieler (ab 6 J.)</p>	<p>Es gibt verschiedene Spielvarianten. Immer geht es darum, das Symbol zu erkennen, das auf zwei Karten identisch ist, und es laut zu nennen. Bei den verschiedenen Varianten spielt auch immer Geschwindigkeit eine Rolle und alle Spieler sind jeweils gleichzeitig aktiv.</p>

<p>Qwixx NSV Spiel des Jahres 2013 Für 2 – 5 Personen (ab 8 J.)</p>	<p>Qwixx ist ein Würfelspiel. Es gehört Strategie aber auch Glück dazu um als Gewinner das Spiel zu beenden. Jeder Spieler versucht, auf seinem Zettel möglichst viele Zahlen in den vier Farbreihen anzukreuzen. Je mehr Kreuze – desto mehr Punkte! Derjenige mit den meisten Punkten gewinnt.</p>
<p>Geistesblitz! – Fantasma Blitz Devir Für 2 .- 8 Spieler (ab 8 J.)</p>	<p>Dies ist ein blitzschnelles Reaktionsspiel. Es muss sehr schnell ein bestimmter Gegenstand geschnappt werden (farblich richtig abgebildeter Gegenstand oder fehlender Gegenstand) Hier gibt es verschiedene Spielvarianten</p>